

VisKon V13 3D-CAD/CAM



Dach - Ściana - Maszyna - Plan 2D - Obmiar

Ze względu na stale rosnące wymagania w stosunku do planowania i wykonania projektów budowlanych, w **VisKon V13** skoncentrowano się na szczegółach dotyczących planowania i wizualizacji. Stworzono rozbudowane opcje wizualizacji dla okien i drzwi oraz zintegrowano rozbudowane metody kreskowania w celu zoptymalizowania wyników planu. Zintegrowano wiele nowych interfejsów 3D dla lepszej spójności i wymiany danych, nie pogarszając przy tym komfortu użytkownika. Zwiększ także swoje możliwości dotyczące szczegółów i efektywności wraz z **VisKon V13!**



Dach:

- Okno dialogowe lukarny:
 - Wybór ściany HRB bezpośrednio w oknie dialogowym.
 - Przycinanie na podstawie standardowego systemu narożnego
 - Przycinanie ścian z dachem głównym lub dachem lukarny do wyboru.
 - Utwórz do 2 okien z przodu, które można wykorzystać do obliczenia szerokości lukarny
- Opcjonalnie zdefiniuj ostatni podział łat do podziału na całości
- Zintegrowane automatyczne tworzenie wsporników krokwi

Ściana:

- Rozbudowanie możliwości wizualizacji okien i drzwi:
 - Okna i drzwi można otwierać (wartość %)
 - Definicja otworów w skrzydle drzwi (swobodne pozycjonowanie)
 - Tworzenie trójkątnych okien za pomocą kątów
 - W przypadku drzwi: Wybierz między prętem (możliwość zdefiniowania długości) a uchwytem
- Rozbudowanie funkcji wielokąta ściany pod względem łatwości obsługi i szybkości:
 - Przycinanie krawędzi do płaszczyzny
 - Zaginanie krawędzi do płaszczyzny
 - Przesuwanie części krawędzi
- Tworzenie izolacji w ścianach (korpus 3D) w celu obliczenia masy/ wizualizacji
- Rozbudowano możliwość indywidualnej lub automatycznej adaptacji warstw ścian do dachu.
- Optymalizacja nacięć murlaty / progów (nastawiona na praktykę)

Funkcje:

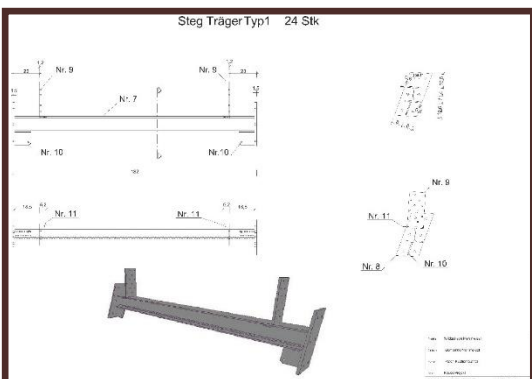
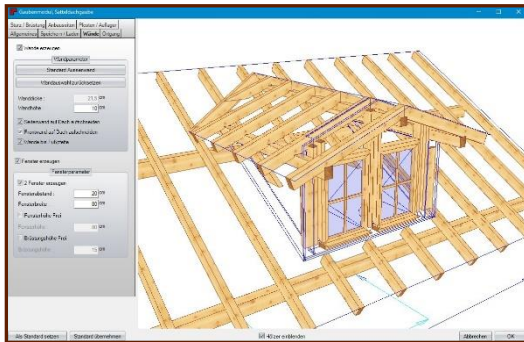
- Duplikowanie widoków 2D możliwe jednym przyciskiem (np. w celu edycji wariantów)
- Dodano możliwość tworzenia rysunków ścian i elementów przez wielokrotny wybór
- Możliwa edycja obiektów prostokątnych 2D za pomocą uchwytów / okien dialogowych (dla wprowadzania parametrów).
- makro 2D: Zintegrowano możliwość obrotu i skalowania (klawisze <>).
- Widok ściany:
 - Wyświetlanie numerów CNC definiowane w ustawieniach
 - Opcjonalne wymiarowanie przekątnych warstw
 - Wyświetlanie lub automatyczne generowanie nachylenia
 - Możliwość wymiarowania dodatkowej warstwy wraz z jej elementem budowlanym
 - Możliwość indywidualnego określenia liczby linii wymiarowych dla widoku z przodu
- Powiększenie bazy dostępnych sposobów kreskowania
- Rozszerzenie generowanych zestawień o listę cięć dla „Ściany”
- Sterowanie maszyną portalową Weinmann opracowane w formacie maszyny WUP
- Opisy w widoku 3D:
 - Numery CNC i teksty, numery pozycji listy pił,
 - Punkty 3D, długości krawędzi dachu, nazwy elementów dachów i ścian
- Wprowadzono możliwość wiercenia z wyborem komponentów.
- Otwory/wnęki w panelach HRB (frezowanie)
- Podział paneli opracowany dla elementów blaszanych (może być stosowany do dowolnej powierzchni)
- Możliwość dowolnego zdefiniowania kolorów linii i obiektów powierzchni
- Interfejsy: 3DS; STL; IGES; STEP; ASC 3D DXF/DWG (Korpus)



Wymagania systemowe

- Minimalne wymagania sprzętowe:
Procesor Intel® Core™ i5 lub podobny, 8 GB pamięci RAM, karta graficzna z 2 GB pamięci, około 3 GB wolnego miejsca na dysku twardym
- Minimalne wymagania oprogramowania: Win7 / Win8 / Win 8.1 / Win 10 (32-Bit / 64-Bit)





Dane do maszyny obróbczej łatwo & perfekcyjnie

- Możliwość tworzenia kompletnego obiektu budowlanego dzięki nowemu asystentowi budynków. Definiowanie wymiarów budynku, warstw ścian, otworów i wszystkich elementów dachu z pomocą sprawdzonych asystentów.
- Zoptymalizowano obliczenia dachu, w taki sposób, iż teraz możliwe jest dowolne manualne przecinanie pojedynczych/wielokrotnych powierzchni dachowych lub płaszczyzn
- Dowolne definiowanie rzutu podstawowego wraz z obliczeniami dachu wszystkich powierzchni (Dachy płaskie 0°)
- Optymalizacja widocznego deskowania dachu (widoczne deski deskowania) według długości surowych desek.
- Definicja ustawień profilu dachu, takich jak nachylenie dachu, wysokości podparcia, Obholz, profilowanie krokwi/płatwi lub przekroje drewna itp.
- Za pomocą funkcji automatycznego rozpoznawania krawędzi dachu możliwa jest integracja rzutów podstawowych lub szablonów w formacie PDF / DXF / DWG / IFC lub BTL i tworzenie w ten sposób kompleksowych obliczeń dachu w kilka sekund.
Rozbudowano wariant obliczeń dachu o polegający na obliczeniach na podstawie krawędzi / powierzchni, tak że powierzchnie 3D mogą zostać przekształcone na rzeczywiste obliczenia dachowe.
- Biblioteka dachówek zawierająca ponad 800 typów dachówek dostępna za pomocą jednego przycisku
- Okna dachowe / kominy z automatycznymi wymianami i połączeniami
- Tworzenie wysunięcia okapu oraz podbitek dachowych za pomocą kilku kliknięć myszy.
- Tworzenie lustrzanego odbicia dachów, ścian, otworów i pojedynczych elementów budowlanych.
- Przeliczanie manualnych zmian wprowadzonych w krokwiach / płatwiach przy zmianie profilu
- Automatyka do tworzenia krzywych powierzchni dachowych, np remont starego budownictwa

Tworzenie lukarn & dobudówek za pomocą asystenta.

- Osobny asystent lukarny, wraz ze wszelkimi popularnymi formami, takim jak np. lukarna dwuspadowa, jednospadowa, trapezowa, baryłkowa, „wole oko”, spiczasta.
- Asystent dobudówki - łatwe i szybkie tworzenie dobudówek
- Automatyczne tworzenie wymiarów dla krokwi i kleszczy bezpośrednio po umiejscowieniu lukarny w połaci dachu, a także jednoczesne obliczenia słupów i drewnianych elementów.

Płyty, belki, kleszcze i krokwie.

- Tworzenie warstw belek, kleszczy i krokwi / podwajanie krokwi przy zastosowaniu stałego lub zmiennego wymiaru osiowego, a także ukośnych krokwi za pomocą jednego kliknięcia.
- Tworzenie warstw belek poziomo lub w dowolnej powierzchni.
- Ciągła podziałka dla powierzchni dachu, ścian i powierzchni 3D.
- Narzędzie do wstępnych pomiarów statycznych (np. krokwie, płatwie itp.)

Dowolne konstrukcje

- Planowanie kompleksowych konstrukcji przy użyciu dowolnych belek, dźwigarów drewnianych (na przykład dźwigary typu podwójnego T), profilowane korpusy i dźwigary stalowe w dowolnych płaszczyznach (np. Dachy typu Mandala, krzywe dachy lub całkowicie dowolne konstrukcje)
- Katalog profili stalowych według DIN 1025 / 1026 | łączniki Magnus firmy Eurotec
- Konstruowanie wygiętych belek i drewnianych łączników
- Precyzyjnie planowanie wstępne dla produkcji poprzez tworzenie powszechnie stosowanych połączeń drewnianych takich jak profilowanie, otwory, wręby, nakładki, czopy, jaskółczy
- Wszystkie elementy złączne, w tym wymiarowanie i przenoszenie danych obróbczych do maszyny.

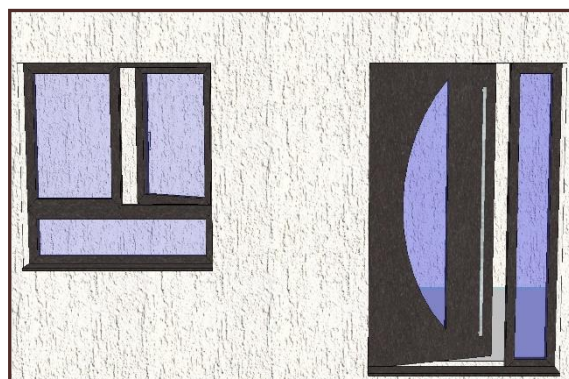
Indywidualna definicja ściany i sufitu

- Definiowanie ścian składających się z maksymalnie dziesięciu warstw, takich jak szkielety, płyty,łaty (Wybór typu, np. profil metalowy) płyty,łaty, szalunki, belki lub warstwy z drewna masywnego
- Wielokątne stropy do dziesięciu warstw, w tym automatyczny widok szczegółowy 2D generowany specjalnie dla sufitów, analogicznie do widoku ściany
- Tworzenie masywnych warstw ściany (np: drewno klejone warstwowo) Jednostki maszynowe CNC, nesting i funkcja do tworzenia otworów pod gniazda elektryczne i przewody (rowkowanie)
- Wyprowadzenie danych płyt ścian masywnych do Cambium
- Tworzenie elementów ścian na podstawie przypisanej im definicji warstwy, zautomatyzowane dla wszystkich ścian/stropów lub indywidualne



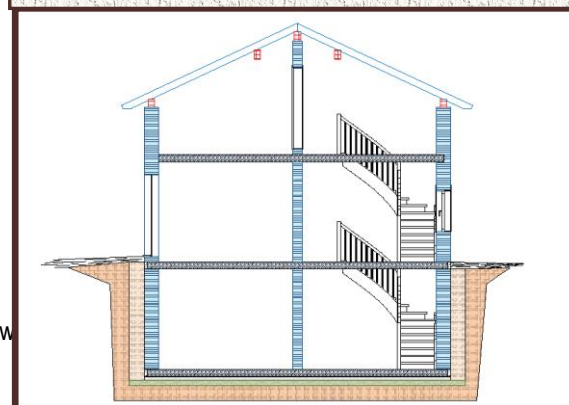
Systemy narożne, podłużne i łączące

- Dowolnie definiowanie systemów narożnych, wzdłużnych i łączeniowych dla poszczególnych konstrukcji ściany
- Wstawianie dodatkowych słupków narożnych o dowolnie definiowanym przekroju
- Automatyczne oraz indywidualne dzielenie / zmiana systemu połączeń



Elastyczne i szczegółowe planowanie

- planowanie poprzez automatyczny podział całego projektu na kondygnacje, odcinki budowlane, sufity i ściany, w tym pakietowanie i odpowiednie zestawienia maszyn i elementów
- Projektant okien i drzwi o podstawowych kształtach prostokąta, rombu, trójkąta, koła i łuku, które można ze sobą łączyć; w tym foto realistyczna prezentacja w 2D lub opcjonalnie 3D
- Automatyczne łączenie ścian z wstępnie zadeklarowanymi definicjami narożników i tworzenie wymianów dla otworów okiennych i drzwiowych
- Automatyczny i ręczny podział ścian lub sufitów, a także indywidualny, a także indywidualny podział na obszary umożliwiając konstruktorowi uzyskanie najwyższego stopnia dokładności planowania
- wykrywanie kolizji i późniejsza korekta kolizji w warstwie szkieletowej.
- Własna lista dla każdej pojedynczej ściany z podziałem na kondygnacje / odcinki budowlane
- Oznaczanie / łączenie słupów na podwalinach i murłatach dla produkcji jako znakowanie, wrąb, czop lub jaskółczy ogon
- Indywidualna konstrukcja okrągłych ścian z dowolnymi segmentami
- Asystent deskowania do deskowania na zakład lub elewacji deska na deskę
- Modelowanie terenu: Przedstawienie modelu terenu za pomocą zakrzywionych powierzchni



Belki z łączeniem na zamek

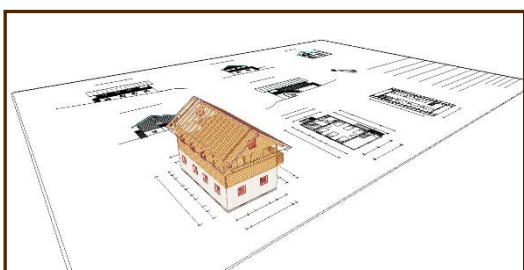
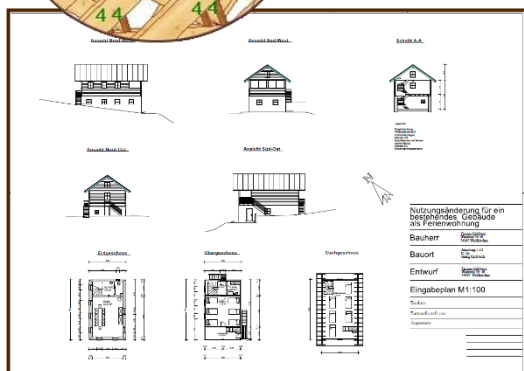
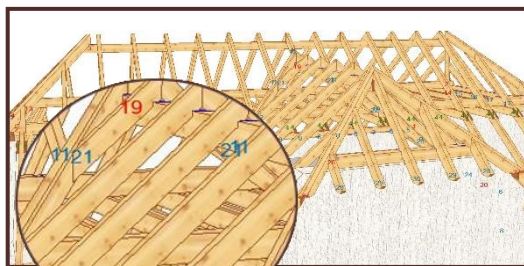
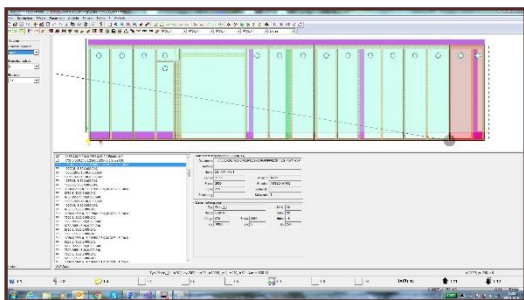
- Łączenia na zamek dla różnych grubości belek w wielowarstwowych ścianach, zamek tyrolski (z knagą lub bez), złącze pletwowe, a także jaskółczy ogon
- Uwzględnienie fug i listew ślizgowych wewnątrz łączenia na zamek oraz dowolne definicje głębokości łączenia na zamek.
- Fotorealistyczna prezentacja okrągłych i profilowanych typów belek



Interfejsy:

- Zoptymalizowany (wydajność / podgląd itd.) Import/Eksport: 2D/3D DXF / 2D/3D DWG (AutoCad Format 2013-2017), Collada-Export
- Eksport: JPG/BMP lub PDF / oprogramowanie optymalizujące „LP Optimex“
- Interfejs dla Arcon / Vi2000 / Import z CASCADOS
- Import/Eksport SDS - 3D-DachCAD / BTL-Import
- Import obiektów 3D *.obj (samochody i wiele innych.), **Import plików PDF**
- IFC-Import / Eksport

- Eksport do przeglądarki prezentacji 3D (3D-Cloud)
- Import/Eksport: Nemetschek Allplan 2018 (za dopłatą)
- Import Teodolitów: Leica, Hilti, Flexijet, Geomax (dodatkowa opłata)
- Interfejs dla TosCAD: SOKKIA; Topcon; Pentax; Glunz; CST/Berger; FOIF; Nikon; South; Spectra Precision; Zeiss
- Połączenie z FriLo-Statik (dodatkowa opłata)
- VisKon Treppe (za dopłatą)
- Eksport do modułu Windsog (za dopłatą)



Idealne przekazanie do maszyn stolarskich

- Przesyłanie danych jednym kliknięciem do centrów obróbczych CNC firm Hundegger, Schmidler, Krüsimatic, Weinmann, Essetre i Auer
- Zoptymalizowane przenoszenie rodzajów obróbki komponentów, takich jak zakładki, czopy, otwory, profile i wiele innych do wybranego centrum obróbczego
- Automatykzna konwersja połączeń CNC do wybranego formatu (np. BVN, BVX, BTL, WUP itd.)
- Spójność od rysowania do pliku rysunku, poprzez znormalizowane typy obróbki CNC (jednostki maszynowe)
- Przesyłanie plików BTL/BVX warstw ścian z litego drewna (drewno klejone krzyżowo)
- Eksport WUP do maszyny portalowej Weinmann
- Podział zestawień według numerów CNC + wyświetlanie ilości
- Obsługa nowej platformy produkcyjnej (Cambium) dla wszystkich maszyn Hundegger.
- Przesyłanie elementów płytowych do maszyny portalowej
- Informacje na temat sterowania innymi systemami CNC do uzyskania po kontakcie z nami.

numeracja pozycji CNC

- Zapewnienie procesu produkcji poprzez różne opcje numeracji komponentów
- Generowanie indywidualnych danych wyjściowych z całego projektu, kondygnacji, etapów budowy, warstw, a także wstępne ustawienia pakietowania według kategorii części budowlanych
- Konsekwentne znakowanie elementów za pomocą numerów pozycji CNC (jednoznaczne położenie elementu, oznaczenie listy, rysunek elementu)
- Prezentacja modelu 3D w oprogramowaniu maszyny (BTL, BVX)

Etykiety w 3D

- Dowolny widok perspektywiczny budynku w 3D po wprowadzeniu kąta widzenia oraz kąta nachylenia
- Dodawanie numeru części i etykiety w perspektywach
- Generowanie opisów bezpośrednio w widoku 3D: Pozycje CNC, teksty, numery pozycji listy docięć, punkty 3D, długości krawędzi dachu, nazwy części dachu i ścian.

Komponent kontrola kolizji

- Przegląd możliwych kolizji w projekcie, aby zminimalizować błędy produkcyjne
- Automatyczne oznaczanie symbolem, który można pokazać lub ukryć.

- Wstępnie zdefiniowana biblioteka

Prezentacja / plan 2D:

- Aktualizacja zmiany między widokami 3D i 2D
- Wszystkie widoki 2D, takie jak widok z góry, widoki z boku (przód, tył, lewy, prawy), tworzenie dowolnych przekrojów, perspektyw, widoków ścian, rysunków pojedynczych elementów, rysunki powierzchni 3D i widoki niestandardowe dostępne w zestawieniu planu.
- Rozbudowane opcje projektowania i konfigurowania poszczególnych okien 2D i ich zawartości
- Tworzenie wszystkich widoków 2D za naciśnięciem jednego przycisku

- elementów 2D z możliwością indywidualnej rozbudowy
- Różne funkcje 2D, takie jak odcinek 2D, okrąg, wielokąt lub krzywa, lustrzane odbicie obiektów 2D
- Opcje wymiarowania 2D (pojedyncze, wielokrotne i automatyczne)
- Etykiety automatyczne, półautomatyczne lub opcjonalnie ręczne
- Stopka informacyjna przeznaczona do umieszczania danych o dachówkach, dachu, ścianach i płyt, oraz wielowarstwowe stropy, zaprojektowane w 2D.
- Budowę dachu zintegrowano z automatycznym wymiarowaniem zintegrowano z rysunkiem profilowym.

Więcej informacji:

Potrzebujesz dodatkowych informacji lub jesteś zainteresowany prezentacją? Zadzwoń pod numer +49 (0) 8504 9229-0 lub wyślij nam wiadomość e-mail: info@weto.de. Wszystkie aktualne informacje znajdują się w Internecie pod adresem www.weto.de